



G CONSTRUCTIONS

sectionaal poorten | automatisatie

Gebruikershandleiding Nice SMXI radio ontvanger



Sectionaal
poorten



Automatisatie



Dock
equipment



Brandwerende
poorten en
deuren



Snelloopdeuren

RESIDENTIEEL | INDUSTRIEEL

Beschrijving van het product:

Dit type radio-ontvanger heeft de eigenschap dat de herkenningscode voor elke zender verschillend is (en bovendien elke keer dat die gebruikt wordt, verandert). Dus dient u de herkenningscode in het geheugen op te slaan zodat de ontvanger deze bepaalde zender kan herkennen. U dient deze fase van opslag voor elke zender die voor het aansturen van de besturingseenheid gebruikt wordt, uit te voeren.

Er kunnen maximaal 256 zenders in het geheugen van de ontvanger opgeslagen worden. U kunt niet één aparte zender wissen, maar alleen alle codes. - Voor meer gecompliceerde functies gelieve u de speciale programmeringseenheid te gebruiken. Bij het opslaan van de zendercode kunt u uit deze 2 mogelijkheden kiezen:

Modus I. Elke toets van de zender activeert de desbetreffende uitgang in de ontvanger, dus toets 1 activeert uitgang 1, toets 2 activeert uitgang 2, en zo voort. In dit geval is er voor elke zender één enkele fase van geheugenopslag, tijdens deze fase is het niet van belang op welke toets wordt gedrukt, en wordt er één enkele plaats in het geheugen bezet.

Modus II. Aan elke toets van de zender kan een bepaalde uitgang van de ontvanger gekoppeld worden, bijvoorbeeld toets 1 activeert uitgang 2, toets 2 activeert uitgang 1, etc. In dit geval dient u de zender in het geheugen op te slaan door op de gewenste toets te drukken voor elke uitgang die geactiveerd moet worden. Natuurlijk kan elke toets slechts één uitgang activeren, terwijl dezelfde uitgang door meerdere toetsen geactiveerd kan worden. Voor elke toets wordt er een plaats in het geheugen bezet.

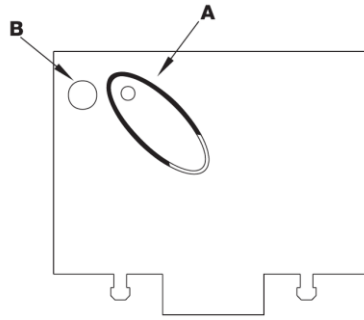
Installatie antenne

Voor een goede ontvangst van de ontvanger hebt u een antenne van het type ABF of ABFKIT nodig, zonder antenne wordt het bereik tot enkele meters beperkt. De antenne moet zo hoog mogelijk gemonteerd worden, bij aanwezigheid van structuren van metaal of gewapend beton, dient u de antenne hoger dan deze structuren te monteren. Als de met de antenne meegeleverde kabel te kort is, dient u een coaxiale kabel met een impedantie van 50 ohm te gebruiken (b.v. RG58 met laag verlies), en mag deze kabel niet langer dan 10 m zijn.

Wanneer de antenne gemonteerd is op een vlak dat niet geaard is (structuren van metselwerk) kunt u het klemmetje van de huls op de aarde aansluiten, waardoor u een beter bereik verkrijgt. Natuurlijk moet de antenne dichtbij geaard worden en moet die aarding van goede kwaliteit zijn. Indien het niet mogelijk is de antenne ABF of ABFKIT te installeren kunt u een redelijk resultaat bereiken door het stuk met de ontvanger meegeleverde draad te gebruiken dat u dan helemaal languit monteert.





Opslaan van een afstandsbediening

Wanneer er een procedure voor geheugenopslag in werking treedt, wordt elke correct erkende zender binnen het ontvangstbereik van de radio-ontvanger in het geheugen opgeslagen. Denk hieraan en ontkoppel eventueel de antenne om de ontvangst van de ontvanger te verkleinen.



Tabel "B1" Geheugenopslag Modus 1

(Elke toets activeert de desbetreffende uitgang op de ontvanger)





1.	Druk op de toets op de ontvanger en houd die tenminste 3 seconden ingedrukt	 3s.
2.	Wanneer het led lampje gaat branden laat u de toets los	 
3.	Druk binnen 10 seconden tenminste 2 seconden op de 1 ^{ste} toets van de te bewaren zender	 2s

N.B: Als de geheugenopslag tot een goed eind is gekomen, gaat het led lampje op de ontvanger 3x knipperen. Als er nog meer zenders in het geheugen opgeslagen moeten worden dient u stap 3 binnen 10sec. nogmaals uit te voeren. De fase van geheugenopslag wordt beëindigd als er binnen de 10sec. geen andere codes worden ontvangen

 x3

Tabel "B2" Geheugenopslag Modus 2

(aan elke toets kan een bepaalde uitgang worden gekoppeld)

1.	Druk zoveel maal op de toets op de ontvanger als overeenkomt met de gewenste uitgang (2x voor uitgang 2)	 3s.
2.	Controleer dat het led lampje zoveel maal knippert als overeenkomt met de gewenste uitgang (2x als de uitgang 2 is.)	 
3.	Druk binnen 10 sec. tenminste 2 sec. op de gewenste toets van de zender die bewaard moet worden	 2s







N.B: Als de geheugenopslag tot een goed eind is gekomen, gaat het led lampje op de ontvanger 3x knipperen. Als er nog meer zenders in het geheugen opgeslagen moeten worden, dient u stap 3 binnen 10 sec nogmaals uit te voeren. De fase van geheugenopslag wordt beëindigd als er binnen 10 sec geen andere codes worden ontvangen.

 x3

Geheugenopslag op afstand

U kunt een nieuwe zender in het geheugen van de ontvanger opslaan zonder het toetsje te gebruiken. U dient dan over een afstandsbediening te beschikken welke al in het geheugen is opgeslagen en die goed werkt. De nieuwe zender zal de eigenschappen van de reeds in het geheugen opgeslagen zender "erven". Als dus de eerste zender in modus I is opgeslagen, zal ook de nieuwe zender in modus I in het geheugen worden opgeslagen en kunt u dus op een willekeurige toets van de zenders drukken. Als de eerste zender in modus II opgeslagen is, zal ook de nieuwe zender in modus II bewaard worden maar dient u bij de eerste zender op die toets te drukken die de gewenste uitgang activeert, en bij de tweede zender de toets die u wilt opslaan. U dient alle aanwijzingen eerst goed door te nemen om de handelingen daarna de ene na de andere zonder onderbrekingen uit te voeren. Nu gaat u met de twee afstandsbedieningen, waarvan we die waar de code moet worden ingevoerd NIEUWE zullen noemen, en de OUDE welke de code reeds in het geheugen heeft, binnen het bereik van de radio ontvangers staan (binnen het maximale bereik) en voert u de in de tabel opgevoerde stappen uit.








Tabel "B3" Geheugenopslag op afstand

1.	Druk tenminste 5sec op de toets op de nieuwe zender, laat hem daarna los	 x5s 
2.	Druk 3x langzaam op de toets op de oude zender	 1s  1s  1s
3.	Druk 1x langzaam op de toets op de nieuwe zender, laat hem daarna los	 x1s
<p>N.B.: Als er nog andere zenders in het geheugen moeten worden opgeslagen dient u alle stappen voor elke nieuwe zender uit te voeren.</p>		

Wissen van alle zenders

U kunt alle in het geheugen aanwezige codes met onderstaande procedures wissen:

Tabel "B4" Wissen van alle zenders

1.	Druk op de toets op de ontvanger en houd die ingedrukt	
2.	Wacht tot dat het led lampje gaat branden, wacht daarna tot dat het uitgaat, en vervolgens tot dat het 3x gaat knipperen	  x3 
3.	Laat de toets onmiddellijk na de 3 ^{de} knippering los	3 ^e  
<p>N.B.: Als de procedure tot een goed einde is gekomen, gaat het led lampje na enige tellen 5x knipperen</p>		x5 

Technische gegevens

Ontvangers

	SMXI	SMXIS	SMXIF
Decodering	Rolling code op 52 bit FLOR	Rolling code op 64 bit SMILO	1024 combinaties FLO
Frequentie		433.92MHz	
Impedantie ingang		52ohm	
Uitgangen		4 (op stekker SMXI)	
Gevoeligheid		beter dan 0.5µV	
Bedrijfstemperatuur		-10°C ÷ + 55°C	

Zenders

	FLOR	VERY VR	FLO	VRFLO VE	SMILO
Toetsen	422-4	2	422-4	2	2-4
Stroomvoorziening	12Vdc Batt. 23A	6Vdc lithiumbatterij	12Vdc Batt. 23*10mA	6Vdc lithiumbatterij	12Vdc Batt. 23A
Opname	10mA	10mA	15mA	10mA	25mA
Frequentie			433.92MHz		
Bedrijfstijd			-40°C ÷ + 85°C		
Uitgestraald vermogen			100µW		